

¡LISTO EL REGRESO DE PAPER MARIO!

CLUB Nintendo®

Revista Oficial

POKÉ PÓSTER

TU GUÍA PARA ¡ATRAPARLOS A TODOS!

POKÉMON GO™

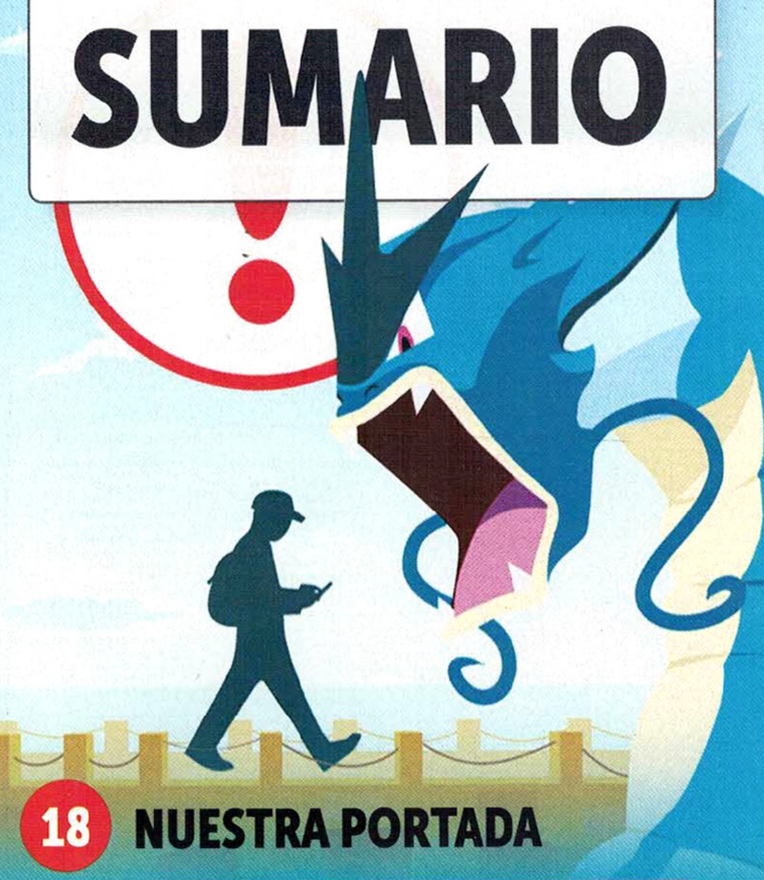


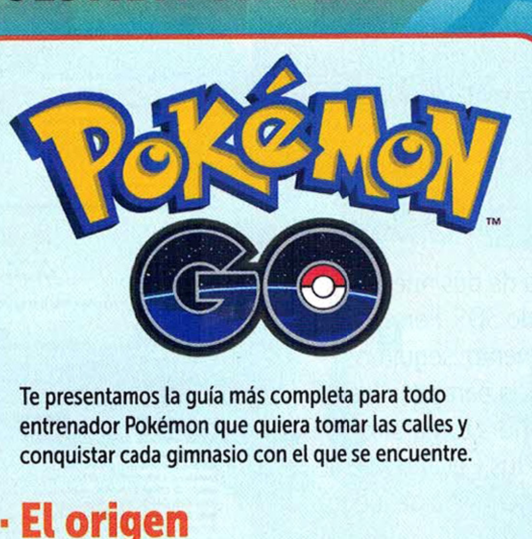
• Chile $ 2,100.00
• Perú N$ 10.00



PAPER MARIO™
Color Splash

SUMARIO





Te presentamos la guía más completa para todo entrenador Pokémon que quiera tomar las calles y conquistar cada gimnasio con el que se encuentre.

- El origen
- Universo Pokémon
- Equipos
- Tips
- Items
- Tienda
- Curiosidades
- Parafernalia
- Pokémon GO Plus





Wii U tiene aún mucho por ofrecer, y una clara muestra es esta gran obra que toma las bases de la serie para una aventura inolvidable.



El mundo está en caos y la única opción que tienes para salvarlo, es aliarte con un grupo de demonios.



Terror al más puro estilo japonés en este juego que no te dejará dormir en varias semanas. ¿Te atreves a conocerlo?

EDITORIAL



Este es uno de los años más importantes en la historia de Pokémon ¡Disfrútalo!



▲ El camino es largo para atraparlos a todos.

Vamos a cerrar el 2016 con la llegada de dos nuevas ediciones de la serie para el Nintendo 3DS. Pero antes de que eso pase, y por el momento, seguimos atrapados por **Pokémon GO**. Esta aplicación para móviles se ha robado el año, sin lugar a dudas. Y ahora toma otro impulso con la adición de **Pokémon GO Plus** y el anuncio de su adaptación para el Apple Watch. ¡La experiencia de juego será mayor!

Por otra parte, se lanzó una serie de cortos animados en el canal oficial de **Pokémon** en YouTube, dedicados a **Pokémon Generations**. Los episodios ya comenzaron, tienen una duración máxima de 5 minutos y son presentados cada semana, terminando el 23 de diciembre. En ellos recorremos la historia de sus videojuegos, con una visión diferente. No puedes dejarlos pasar si eres fan de la "Fiebre Amarilla"

No se diga más y adéntrate en las páginas de tu Club Nintendo, el especial dedicado a **Pokémon GO** complementará lo que sabes del juego.

Toño Rodríguez
Editor



ISSN 1665-7888

Av. Vasco de Quiroga No. 2000,
Edificio E, piso 2,
Colonia Santa Fe
Delegación Álvaro Obregón
CP 01210
México, DF
Tel: 5261 2600
clubnin@revistaclubnintendo.com



CLUB NINTENDO

© CLUB NINTENDO. Marca Registrada. Año 25 N° 10. Fecha de publicación: Octubre 2016. Revista mensual, editada y publicada por **EDITORIAL TELEVISA, S.A. DE C.V.,** Av. Vasco de Quiroga N° 2000, Edificio E, Col. Santa Fe, Del. Alvaro Obregón, C.P. 01210, México, D.F., tel. 52-61-26-00, por contrato celebrado con **NINTENDO OF AMERICA, INC.** Editor responsable: Francisco Javier Martínez Staines. Número de Certificado de Reserva de derechos al uso exclusivo del Título CLUB NINTENDO: 04-2006-052913244600-102, de fecha 22 de mayo de 2013, ante el Instituto Nacional del Derecho de Autor. Certificado de Licitud de Título N° 6420, de fecha 27 de marzo de 1992; Certificado de Licitud de Contenido N° 4863, de fecha 27 de marzo de 1992, ambos con expediente N° 1/432"92"/8336, ante la Comisión Calificadora de Publicaciones y Revistas Ilustradas. Distribución exclusiva en México: Distribuidora Intermex S.A. de C.V., Lucio Blanco N° 435, Azcapotzalco, C.P. 02400, México D.F. Tel. 52-30-95-00. Distribución en zona metropolitana: Unión de Expendedores y Voceadores de los Periódicos de México A.C., Barcelona N° 25, Col. Juárez, México D.F. Tel. 55-91-14-00.. **EDITORIAL TELEVISA S.A. DE C.V.** investiga sobre la seriedad de sus anunciantes, pero no se responsabiliza con las ofertas relacionadas por los mismos. **ATENCIÓN A CLIENTES:** zona metropolitana tel. 52-61-27-01, interior de la República Mexicana tel. 01-800-711-26-33. Prohibida su reproducción parcial o total.

Impresa en México por: Reproducciones Fotomecánicas, S.A. de C.V., Durazno No. 1 esquina Ejido, Col. Las Peritas Tepepan, Xochimilco, México D.F., C.P. 16010.
Impresa en Chile por: A IMPRESORES S.A., Avenida Gladys Marín 6920, Estación Central, Santiago, Chile.

INFORMACIÓN SOBRE VENTAS: **ARGENTINA**: Editorial Televisa Argentina, S.A., Azopardo #565 y #579 (C1107ADG), Buenos Aires. Tel. (5411) 4000-8300. Fax: (5411) 4000-8300. Editor Responsable: Roxana Moriello. Director Comercial: Adrián de Stefano. Distribución Capital: Vaccaro Sánchez y Cía, S.A., Moreno No. 794, 9o. Piso, (1091). Distribución interior: Distribuidora de Revistas Bertrán, S.A.C., Av. Vélez Sarsfield 1950 (1285). Adherida a la Asociación Argentina de Editores de Revistas. Registro de la propiedad intelectual No. 704364. • **COLOMBIA**: Editorial Televisa Colombia, S.A., Calle 74 No. 6 – 65, Barrio Los Rosales, Bogotá, Colombia. Tel. (571) 376-6060. Fax: (571) 376-6060 ext. 1119. Ventas de Publicidad: Tel: (571) 376-6060; Fax: (571) 376-6060 ext. 1199. Suscripciones: Tel: (571) 404-9032 en Bogotá, Colombia; línea gratuita para el resto del país 01 8000 119 315; Fax: (571) 401-2253; suscripciones@editorialtelevisaco.com.co. • **CHILE**: Editorial Televisa Chile, S.A., Rosario Norte 555, piso 18, Las Condes, Santiago, Chile. Tel. (562) 595-5000. Fax (562) 595-5000 ext 6930. Distribuidor: Distribuidor y Servicios META S.A., Avenida Vicuña Mackenna N° 1870, Ñuñoa, Comuna de Santiago, Chile. Flete Aéreo: $290.00. Regiones: I, II, XI, XII y XV.
Suscripciones: Tel: (562) 595-5070; Fax: (562) 596 69 40; suscripciones@televisa.cl; www.televisa.cl
• **ECUADOR**: Vanipubli Ecuatoriana, S.A., Av. Brasil No. 39-91 y Diguja, Edificio Iaca Brokers - 2° Piso, Quito, Ecuador. Tel. (593) 2-246-7260, (593) 2-246-7263, (593) 2-246-7666 y (593) 2-246-7669. Fax (593) 2-246-7260 ext. 102. • **VENEZUELA**: VeneTel Servicios Publicitarios, S.A., Av. Venezuela cruce con calle Mohedano, Torre JWM, piso 11, Urbanización El Rosal, Caracas, Venezuela. Tel. (582) 12-935-70-51 al 55. Exportado por Editorial Televisa, S.A. de C.V.

COMUNIDAD





¿Cuál es tu juego favorito de la serie Paper Mario? Compártelo con la comunidad

La gran estrella

Para mi el mejor es **Sticker Star**, siempre tenía algo nuevo para hacer, no importaba qué tan cerca estuviéramos del final, por eso lo amo tanto.

Karla Fernandez Soto

Super Paper Mario en Wii es mi juego favorito de esta consola y de la serie. Su estética en 2D hace parecer que fueran de papel.
Johana Mundaca

The Thousand Year Door. Porque logró superar en historia, jugabilidad y estética a la primera parte.
Uriel Mefistófeles

Paper Mario de Nintendo 64. Los chistes de cada personaje fueron sensacionales.
Julio Cesar Ramírez

Mi juego favorito es **Super Paper Mario**, porque no nos teníamos que aburrir con largos díalogos.
Ramiro Hernández

El primero, porque con ese comenzó esta fantástica franquicia RPG.
Daniel Henriquez



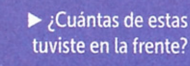

Nintendo
LANZAMIENTO
24 DE JUNIO
TOKYO MIRAGE SESSIONS #FE™
ATLUS
SOLO PARA
Wii U™
© 2015-2016 Nintendo/ATLUS. FIRE EMBLEM SERIES / SéRIE FIRE EMBLEM:
© Nintendo/INTELLIGENT SYSTEMS. Wii U is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.

REVIEW

Paper Mario: Color Splash

El regreso de una de las grandes series de Nintendo a una consola casera, curiosamente, en el mismo género en el que vivimos la última aventura: la acción. Un juego que demuestra lo que puede ofrecer la franquicia creativamente.




▶ ¿Cuántas de estas tuviste en la frente?



◀ Un mundo lleno de color.





▲ Intenta todo lo que imagines.



▲ No los dejes ganar la invasión.

▶ Todo un deleite para la vista.





• Compañía
Nintendo
• Desarrollador
Nintendo
• Categoría
Acción - Aventura
• Jugadores
1
• Opinamos
Wii U recibe una joya más a su catálogo

La historia de esta serie es bastante curiosa. Todo comenzó en el Nintendo 64, consola que debido a diferencias con Squaresoft (ahora Square Enix), carecía de juegos RPG.

Nintendo necesitaba un juego similar a lo que fue Super Mario RPG en el Super Nintendo, pero ya no contaba con Square, así que optaron por crear su propia serie, y así fue como nació **Paper Mario** en esta consola.

Tuvo secuelas para Nintendo GameCube y Wii, además de Nintendo 3DS, pero la que llamaba más la atención, era la entrega de Wii, debido a que no era del género RPG, sino de plataformas, como toda la vida hemos jugado con **Super Mario**.

Al anunciarse esta entrega para Wii U, y después del éxito que tuvo la última versión para Nintendo 3DS, se pensaba que sería un RPG, era lo natural, pero no fue así, Nintendo tenía otra plan para esta obra.

El juego es acción aventura con algunos elementos de RPG, pero mínimos, simples estadísticas como el HP de nuestro héroe.

Debe quedar claro que no estamos diciendo que el juego sea malo o que ha perdido su magia, para nada, simplemente que no estamos hablando de un RPG, así que si pensabas adquirirlo por este motivo, debes replantear su compra, aunque nosotros opinamos que debes tenerlo.

En este tipo de juegos no es muy importante la historia, ya que es simplemente un pretexto para que podamos disfrutar de una gran cantidad de acciones y mecánicas divertidas a lo largo de los diferentes niveles del juego.

Para **Paper Mario Color Splash**, el argumento es simple, debemos terminar con los enemigos que planean una invasión usando el martillo mágico de **Mario**.

No vamos a encontrar la verdad de la vida en esta historia ni pretende ofrecerla, pero de qué nos vamos divertir como en pocos juegos, eso debes darlo por hecho, es un título increíblemente divertido.





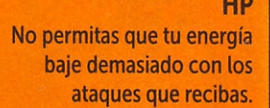







Sistema de cartas

Decide como atacar a los enemigos



HP
No permitas que tu energía baje demasiado con los ataques que recibas.



Diálogos
Tendrás valiosos tips y consejos en las pláticas con otros personajes.



Elige
En el GamePad tienes todo lo que necesitas para terminar con los enemigos.

Cartas
No todas sirven de la misma forma, investiga y experimenta con cada una de ellas.

¿Estás listo para ayudar al mundo a recuperar su color? Eres la última esperanza

Debemos recordar que el martillo fue el primer ítem que **Mario** usó en su historia, esto pasó en **Donkey Kong** para Arcade y NES, así que no lo desconoce para nada, y sus ventajas son muchas en este juego.

Con ayuda el martillo no sólo podrá atacar a los enemigos que aparezcan en pantalla, también será una gran herramienta para poder resolver varios de los acertijos que plantea el juego conforme vas avanzando.

Claro, al no ser un RPG los problemas que tienes que resolver no son tan complejos, pero de igual forma necesitarás pensar un poco para poder superarlos.

Las pistas que te ponen en los escenarios son muy claras, lugares y objetos carentes de color, los cuales, obviamente debes rellenar para activar algunas funciones extras.

Por otro lado, para fortuna de **Mario**, no estará sólo para terminar con el peligro, contará con la ayuda de varios de sus amigos clásicos, pero en esta ocasión, los **Toad** tendrán un peso mayor en el desarrollo, convirtiéndose en la principal fuera de nuestro héroe.



▼ Crea tus propios puentes.

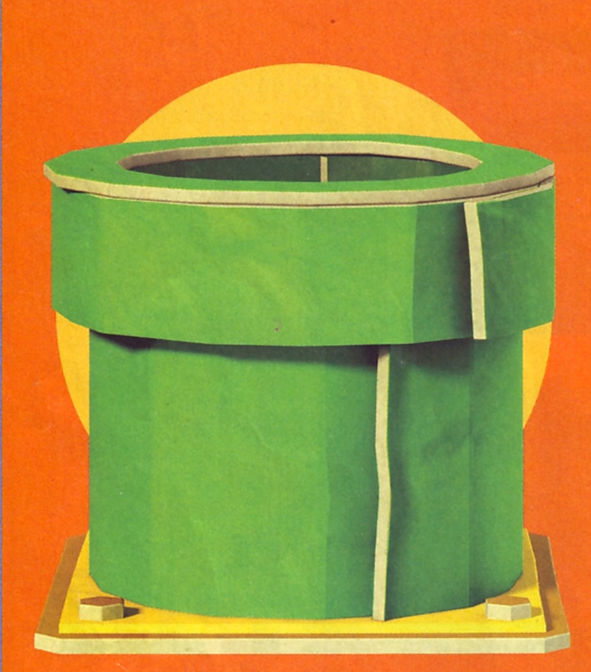


▲ ¿Jugaste la última entrega en N3DS?



Conoce los ítems

Los clásicos del mundo de Mario







Sorpresa rojo
Encontrarás algo más que monedas en estas cajas.

Sorpresa amarillo
En todo el mundo necesitarás de dinero para avanzar.





Tubo
Será tu pase a otra parte del escenario, no dejes de entrar en los que veas a tu paso.

Moneda
Nunca son suficientes, menos en este juego.

Bloque
No sirven de mucho... pero qué divertido es romperlos.



▲ Escucha a tus compañeros.

▲ Un ejército a tu mando.

Muchas cosas, objetos y personajes, han sido despojados de su color, pero no todo está perdido, ya que puedes traerlos a la vida con tu martillo.

¿Se dan cuenta de que en **Super Mario Sunshine, Mario** tiene que despintar una isla y en **Color Splash** tiene que pintar una isla? En fin, ese no era el punto, sino el hecho de que puedes revivir a tus amigos.

Los Toad tienen diferentes habilidades, y ahora serán pieza clave para que puedas avanzar, al grado de que han hecho una revelión para pedir el mismo crédito que **Super Mario**.

¿Has jugado **Pikmin**? Pues bien, pasará algo similar con los Toad en **Paper Mario Color Splash**, ya que dependiendo del color de los Toad, serán las acciones que pueden tener para ayudarte, desde tender un puente hasta activar algunos mecanismos.

Este tipo de mecánicas son muy divertidas, ya que te obligan a observar el entorno para pensar de qué forma puedes aprovecharlo.

Otro punto que debemos destacar, es que pocos problemas se resuelven de la misma forma, ofreciendo variedad a cada misión, evitando que se vuelvan no sólo monótonas, sino aburridas; en ese sentido, el juego está muy bien trabajado, pensado en mantenerte ocupado todo el tiempo, no tendrás oportunidad para distraerte.





◄ ¡No te muevas demasiado!

▼ ¡El poder de una pila contra los enemigos!


▲Enterándose de las malas noticias.



Utiliza tus cartas en el momento correcto y contra los enemigos que lo ameriten

Otro elemento que viene de juegos pasados, es el sistema de cartas, que se mantiene en esta obra, aunque claro, con ciertas modificaciones.

En primera, todo lo que tiene que ver con las cartas lo manejas en el GamePad, lo cual evita que tengas que poner pausa para acomodar tus tarjetas. Esto parece una mejora simple, pero en realidad te vuelve más dinámica la aventura.

Estas tarjetas tienen muchos usos, puedes emplearlas para realizar ataques mucho más poderosos, pero no se trata simplemente de sacar la carta y atacar por arte de magia.

Funciona de forma similar a como lo hace un TCG común, es decir, necesitas realizar algo para activar el poder de la carta y así usarla en contra los enemigos.

Ahora bien, no te preocupes, no necesitas tener decenas de cartas en la mano para poder activarlas, simplemente tienes que pintarlas, pero en el tiempo que te tardas, puedes recibir algunos ataques, así que debes pensar bien en cómo usarla.

Además de estos poderosos ataques especiales, también podrás invocar algunos objetos especiales y claro, amigos que te pueden volver más sencillo el superar a ciertos enemigos. Si esperabas algo complejo al estilo de **Baten Kaitos**, no lo vas a encontrar, aquí las cartas son complemento.

RPG en Super Nintendo

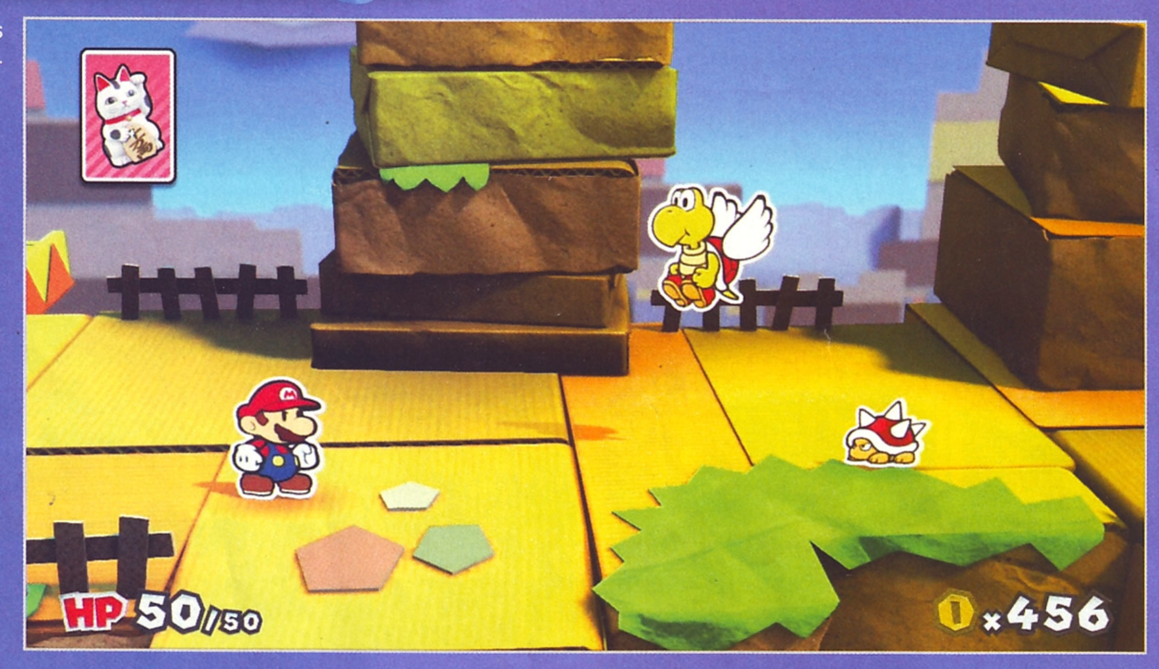
¿Jugaste este gran título?

Super Mario RPG fue el juego que originó las series **Paper Mario** y **Mario & Luigi**, todo un clásico de los 16 bits.





▶ Identifica a los enemigos.



▼ No titubees en los enfrentamientos.





▲ Al final podrás descansar.

¿Para qué dejarles caer un meteorito a los enemigos cuando puedes echarles jugo de limón?



▶ Los héroes ocultos de la aventura.

Las animaciones de este juego son verdaderamente curiosas. Te podemos indicar algunos ejemplos, como la rutina de **Mario** cuando enfrenta a enemigos y busca la carta correcta.

Pondrá todas las cartas frente a sus ojos, como si estuviera jugando contra varios amigos y no quisiera que vieran su juego antes de usarlo.

Otro detalle lo tenemos en los ataques especiales. Si bien en obras "serias" como **Final Fantasy**, las invocaciones son de seres demoniacos capaces de terminar con el mundo moviendo sólo un dedo, aquí tendremos elementos más divertidos, como un limón.

Sí, un limón, al invocarlo, se colocará esta fruta sobre los enemigos y les dejará caer su jugo. ¿Crees que este no es un buen poder? Te retamos a que resistas una gota de limón en el ojo.

Movimientos como este tendremos muchos, todos inesperados pero bien pensados. El juego mantiene la frescura de su *gameplay*, que como siempre, es la base de todo.







▼ Puedes llegar a cualquier punto.


▲ Devuelve el color a tus amigos.

Pasando al aspecto visual, el juego luce en verdad maravilloso. Se ha hecho un trabajo muy similar al que vimos en **Yoshi's Woolly World**, es decir, todo lo que está en pantalla parece estar hecho realmente de papel o de cartón, pero eso no es lo mejor de todo, sino que se comportan como lo haría en la vida real.

Encontraremos tubos de cartón que podremos empujar, puertas para romper, pero la mayoría de las cosas, con ese aspecto de papel que luce tan especial en pantalla.

En ese sentido debemos de decir que a pesar de que es un juego de aventura, no todo lo que debes realizar es de forma líneal, existen muchos momentos en los que tienes que dar vueltas para poder solucionar algún problema, lo cual agrega cierto reto al juego, y lo agraecemos bastante en estos tiempos.

Los aliados que tendrás no serán sólo los Toad, también contarás con otros que no podían quedarse fuera, como **Princess Peach**, **Luigi** y hasta **Yoshi**.

Algunos otros son especiales, diseñados sólo para esta ocasión, al igual que algunos enemigos, pero los jefes serán los famosos Koopalings.

Las batallas son espectaculares, los efectos en pantalla son realmente llamativos, pero además de eso, contamos con muchos otros elementos que debemos considerar para salir adelante de estos enfrentamientos, como el escenario y la defensa que tendremos.

Es muy común enfocar todos nuestros turnos en el ataque, pero de vez en cuando, debes checar tu defensa para evitar sorpresas que te puedan poner en peligro, eso es lo que va a marcar la diferencia en el juego.

Otras aventuras en papel

Recuerda las grandes entregas de la serie

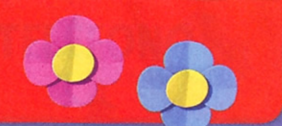




Paper Mario
El juego que comenzó la gran aventura RPG, fue para Nintendo 64, y se volvió un clásico al instante.

Super Paper Mario
En 2D para que los nuevos jugadores no se perdieran del estilo de papel del personaje.





¡A pintar!
Otros juegos donde usas pintura





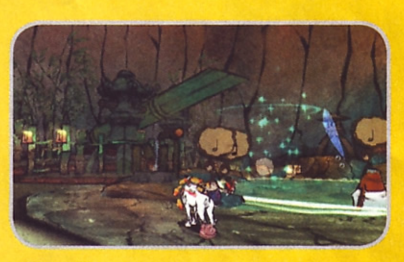
Splatoon
En realidad es tinta, pero de que tienes que manchar, tienes que manchar.



de Blob
¿Jugaron este divertido título para Wii? fue una de las grandes sorpresas.



Super Mario Sunshine
El juego más popular en el que hay mucha pintura, pero debes borrarla.



Okami
Gracias al Wiimote puedes representar los trazos de un pincel mágico.

Un aspecto muy importante de esta serie, es el humor. No importa en qué consolas haya aparecido, siempre realizan diálogos sumamente graciosos, y eso no va a quedar fuera, se mantiene en esta versión, así que no dejes de leer cada uno de los textos que van a aparecer en pantalla, te serán de mucha utilidad, al menos para reírte un buen rato.

Es un gran homenaje a todos los juegos de **Super Mario**. Conforme logres avanzar, verás referencias a muchos otros títulos de la serie, los que te podemos adelantar son **Super Mario Bros. 3**, **Luigi's Mansion** y la serie **Mario Party** en general.

Debes estar atento para reconocerlos, pero siempre estarán presentes, un gran detalle que los fans del personaje agradecerán, y que vuelve a la obra un producto mucho más completo para sus seguidores.

Este tipo de elementos son los que atraen a los jugadores novatos y los invitan a conocer más del personaje, ya sea descargando sus juegos por medio de la Consola Virtual de Wii U o Nintendo 3DS, o bien comprándo los más nuevos para sus consolas.

En pocas palabras, si eres un gran fan de **Super Mario**, vas a quedar encantado con las referencias.

▼ Siempre hay un camino adelante.





▼ Uno de los espectaculares paisajes.

Los jefes finales son muy complejos, debes tomarte tu tiempo para analizarlos y derrotarlos

El juego tiene una gran responsabilidad. Ser la carta fuerte de Nintendo para el cierre de año en Wii U, tarea nada sencilla pero que tiene todo para cumplirla.

Todos sabemos que en Nintendo 3DS la situación es diferente, hay muchas opciones increíbles para terminar el 2016, pero en Wii U tendremos pocos juegos, siendo el más esperado justamente este, Color Splash.

Es un excelente juego, una joya como pocas que nos pondrá a jugar y a perdernos en un mundo lleno de color (literalmente), en el que recordaremos lo que es jugar sin preocuparnos por nada más que divertirnos.

No cuenta con muchas opciones extras de juego, es decir, no tiene posibilidades en línea ni para jugar con amigos, pero no es algo que necesite para ser gran título.

Una pregunta muy habitual es la de si es un juego en 2D o 3D, pues bien, te modemos decir que aunque el aspecto de personajes y objetos será completamente en 2D, los escenarios y movimientos serán en 3D.

¿Qué queremos decir con esto? que te podrás ir al fondo de un escenario o subir a las cajas que veas en pantalla sin importar en dónde estén ubicadas, sólo debes dirigir a tu personaje hacia ese punto.

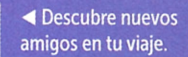
Pero no debes preocuparte, el movimiento es tan natural que quedarás asombrado de ver las rutinas de los personajes al estar saltando o caminando.

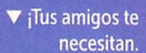


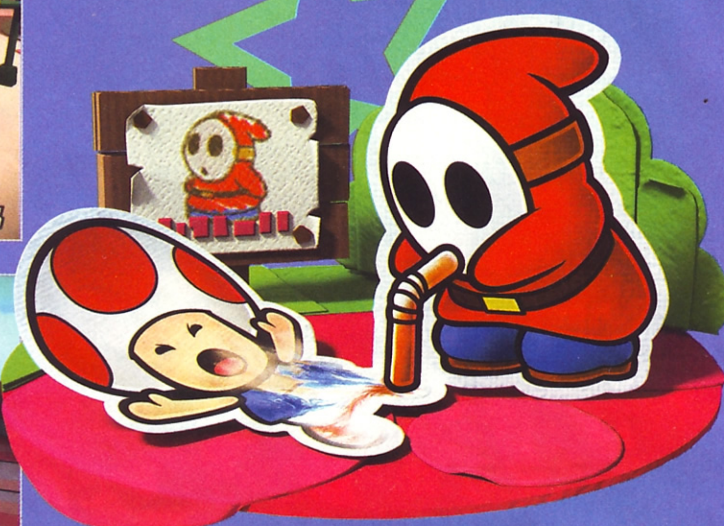
◀ En una isla debes cuidarte del sol.






◀ Descubre nuevos amigos en tu viaje.


▼ ¡Tus amigos te necesitan.





◀ Nunca te rindas.

La energía de tus enemigos será representada por el color de su cuerpo, al esta completamente en blanco, perderán

¿Es un juego que deban conocer los fans de la serie principal? Definitivamente. A pesar de que se han simplificado las mecánicas para volverlo atractivo a todo tipo de jugador, no significa que haya perdido profundidad, eso dependerá de el tipo de jugador, aunque tampoco debes esperar que puedas hacer modificaciones como ocurre por ejemplo en **Xenoblade**.

El juego es muy amigable, te va llevando de la mano los primeros niveles para después soltarte, dejarte en libertada para que puedas modificar lo que quieras en el mundo.

Todo parece indicar que Nintendo tiene pensado mantener el género pesado, el RPG para el Nintendo 3DS, mientras que para las consolas caseras, uno más enfocado a las aventuras, como pasó con la entrega de Wii.

Por otro lado, como ya te indicamos, es muy probable que este juego sea el último gran lanzamiento de Wii U antes de **Breath of the Wild**, por lo que es seguro que pronto se convierta en una pieza de colección, tanto por lo que representa como por el juego como tal, que ofrece una dinámica atractiva y diferente respecto a las últimas entregas de esta serie.

En el apartado sonoro, es sobresaliente, todo el encanto de las melodías que ya conocemos, mezcladas con algunas nuevas que te van a tener feliz mientras juegas.

Respecto a los diálogos, aunque divertidos, no tienen voz, todo es en texto, lo cual no es una sorpresa, y no nos referimos a problemas técnicos o limitantes de la consola, sino más bien por la esencia de la franquicia.

A Nintendo no le gusta que sus personajes hablen cuando no lo necesitan, el caso más claro es el de **Link**, y ahora lo aplica con **Mario**.

Mención especial la tienen las melodías de ciertos movimientos especiales, ya que son una mezcla de música épica con efectos que te matarán de la risa.

¡Tortugas Ninja!

Aparecieron en la versión de GameCube.





▲ Todo lo inesperado, llega de noche.



▲ ¡No te quedes mirando!



◀ El fuego no es invencible.

En conclusión, **Paper Mario Color Splash**, es un gran juego, una digna pieza de colección para todos los poseedores de un Wii U, estamos seguros de que les va a dar muchas horas de diversión.

Desafortunadamente, no ha tenido los reflectores que necesita un juego de esta magnitud, pero de que podría competir con cualquier lanzamiento de fin de año, lo hace sin problemas y de gran forma, es sorprendente.

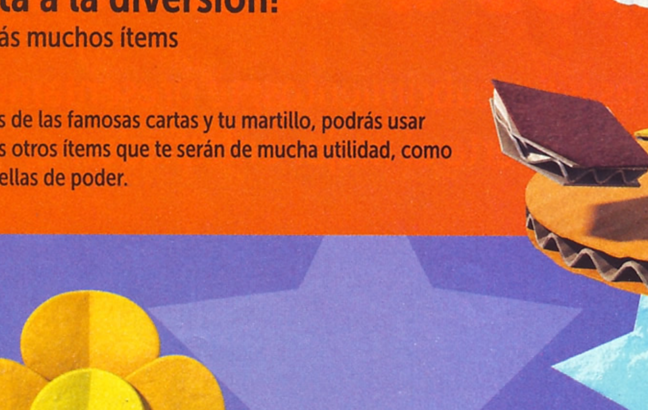
No lo pienses mucho, es el momento perfecto para conocer esta serie, un título que pueden disfrutar tanto jugadores expertos como novatos, todos gozando de cada segundo en este universo de papel que Nintendo ha creado.



¡Salta a la diversión!

Tendrás muchos ítems

Además de las famosas cartas y tu martillo, podrás usar algunos otros ítems que te serán de mucha utilidad, como las estrellas de poder.

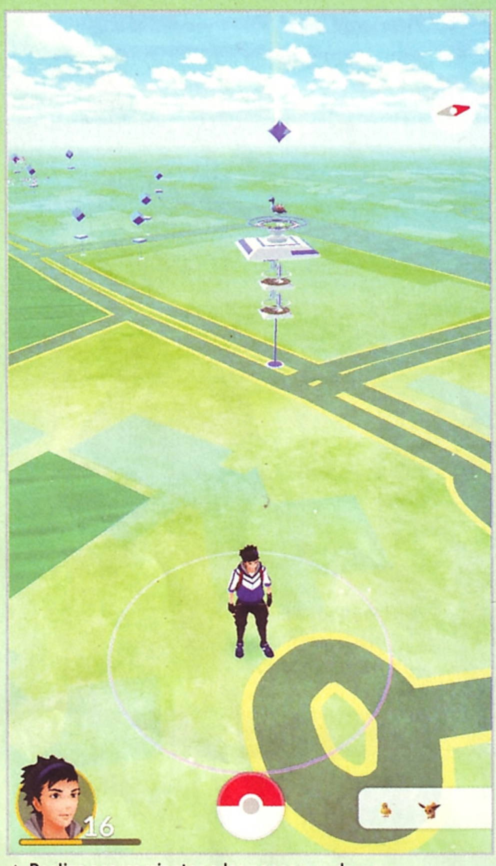


▶ Conquista cada gimnasio en tu camino.



¡Atrápalos a todos!

Entre actualizaciones y descubrimientos, te presentamos lo que debes saber para volverte el mejor entrenador.



▲ Realiza acercamientos a las zonas que desees.



▲ Tu nivel sube al atrapar más Pokémon.



▲ Puedes lanzar la Pokéball girando.

El sueño de salir a la calle a capturar Pokémon es una realidad después de 20 años

La forma en que surge Pokémon GO es realmente graciosa y bastante original.

Nintendo y Google han tenido una buena relación tras el lanzamiento de los paseos virtuales en Wii U, al grado de crear una de las bromas más famosas de todos los tiempos.

En un video bastante serio, Google llamaba a todos los entrenadores del mundo para que atraparan a los Pokémon con ayuda de Google Maps, claro, todo esto al estilo de **Pokémon GO**, pero en realidad, lo hacías desde la aplicación, sin salir de casa, simplemente cambiando el mapa de ubicación y buscando por todo el mundo con la punta de tu dedo. Bastante divertido ¿verdad?

Pues a todo el mundo le pareció una gran idea, sobre todo a los entrenadores que lograron ubicar a todos los Pokémon en el mapa, ya que Google les mandó un certificado especial.

Debido al éxito de esta broma, fue como surgió la idea de realizar una experiencia mucho más completa, usando los mapas de Google.

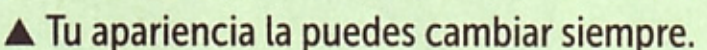
Tiempo después, Nintendo mostraba el primer video del juego y de inmediato nos dimos cuenta que estaríamos ante un fenómeno como pocos, pero honestamente, jamás pensamos que llegaría al grado que alcanza en estos momentos, colocándose como la Aplicacción Móvil más exitosa de todos los tiempos, superando en uso a las redes sociales más populares.

Google
El compañero de Nintendo

Este fue el video en el que todo se originó. En ese momento estamos seguros que nadie, tal vez ni Nintendo sabían lo que vendría para ellos, el futuro les pertenecería por completo.







▲ Tu apariencia la puedes cambiar siempre.



▲ Visita cada Poképarada que encuentres.



▶ **El Profesor Willow** te llevará de la mano en este mundo.

Iniciar tu camino a la Liga Pokémon... si es que algún día llega tal evento, no es para nada complicado, es muy similar a lo que pasa en los juegos para Game Boy o Nintendo 3DS.

Se te permite elegir género, y claro, cambiar algunas de las facciones y características del personaje, como el color del cabello, los ojos, la tonalidad de la piel, incluso hasta el color de la mochila, todo queda definido por ti.

En cuanto al nombre que usarás, como era de esperarse, no puedes usar uno que se encuentre ocupado, es decir, si tu nick iba a ser "CN", pero ya estaba ocupado, tendrás que cambiarlo, por las opciones de siempre, "CN01" o si lo quieres, alguno completamente nuevo.

Esta es una parte muy importante de la experiencia de juego, ya que puedes usar una cuenta Pokémon o bien, tu cuenta personal de Google.

Lo anterior es para salvar tu avance. No es algo común, pero ya ha pasado que por actualizaciones o por otros motivos, como el borrar la App del teléfono, el título te pida comenzar de cero, pero si tienes registrada tu cuenta Google, no es necesario, simplemente entras a tu cuenta y todo lo que hayas generado estará intacto.

Puedes elegir cualquier inicial sin miedo, el resto los consigues dentro de la aventura

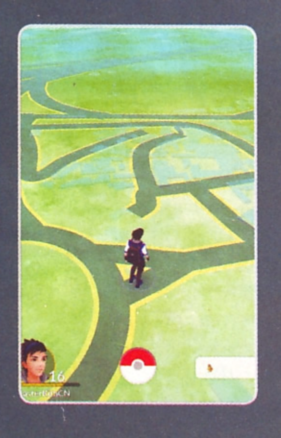
Atrapar a tu primer Pokémon es sencillo, aparecen de forma inmediata al comenzar la aventura los tres iniciales de Kanto, es decir, **Bulbasaur**, **Charmander** y **Squirtle**, pero a diferencia de los juegos de N3DS, no te los dan dentro de una Pokéball, debes atrapar al que quieras que te acompañe.

Esto sirve como un pequeño tutorial para que conozcas la interfaz de tu dispositivo y la fuerza que debes emplear en tus lanzamientos.

Ambientes

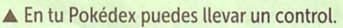
Busca en los lugares correctos

No todos los Pokémon aparecen en los mismos sitios. Muchos de ellos lo hacen en zonas exactas, por ejemplo, los Pokémon tipo planta es más sencillo encontrarlos en parques, mientras que los de tipo agua, cerca de lagos o fuentes.









▲ En tu Pokédex puedes llevar un control.



▲ Ubica los gimnasios más cercanos.



▲ Puedes saber qué Pokémon están cerca.

Se ha hablado mucho de los Pokémon que se pueden encontrar en este juego, y consideramos que Nintendo tomó la mejor decisión al no incluir todos.

Hubiera sido un verdadero caos el iniciar con los más de 600 Pokémon que han aparecido a lo largo de estos 20 años de la serie.

Sólo se han incluido a los primeros 151, que conquistaron el mundo en las ediciones **Red**, **Blue** y **Yellow**. Al momento de escribir esta guía, sólo se encuentran disponibles 142 Pokémon, faltan aún algunos por llegar, siendo los más esperados, los **Pokémon Legendarios**.

No nos referimos solamente a las tres aves, **Articuno**, **Zapdos** y **Moltres**, sino a los dos más poderosos, **Mewtwo** y **Mew**, que todos sabemos estarán disponibles en algún punto... momento en el cual todo el mundo se pondrá de cabeza para atrapar a estos raros ejemplares y tenerlos en nuestros equipos, listos para pelear.

Como todos sabemos, el juego debía reducir su dificultad en relación a lo que podemos encontrar en los juegos de consolas portátiles de Nintendo.

Resultaría una pesadilla para la gente que está comenzando con este juego, tener que pensar en naturalezas perfectas, iv's, Pokérus y otros términos que los alejarían del juego.

En lugar de esto, se ha simplificado la forma de aumentar el poder de nuestros Pokémon. Esto se logra mediante dulces y polvos estelares, estos últimos, debutando en la serie.

En juegos anteriores conocimos los Rare Candy, que te permitían subir de nivel a tu Pokémon de forma rápida, pero también completamente de forma aleatoria, es decir, no tenías control en los aspectos que se modificarían en cada cambio de nivel.

Cada Pokémon tiene un nivel máximo de poder, así que aunque tengas dulces y polvos de sobra, no podrás usarlos, así que debes pensar muy bien en qué Pokémon gastarlos, o de lo contrario te puedes llevar una sorpresa nada agradable al encontrar un mejor Pokémon en estado salvaje, lo cual es muy común.

Conquista los gimnasios con tu mejor Pokémon.▶

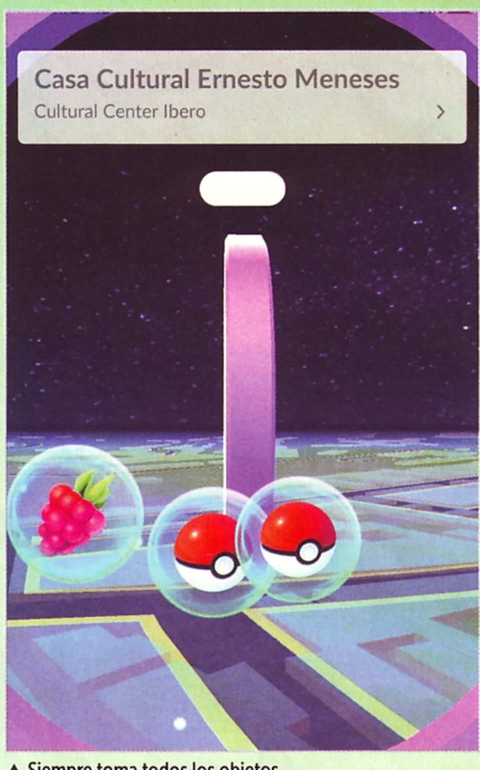




Reúne poder

Captura a todos

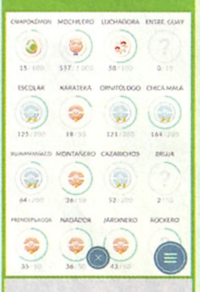
Mientras más Pokémon captures, más posibilidades tienes de mejorar a tus principales, sin importar que no sean del mismo tipo.



▲ Siempre toma todos los objetos.

Los gimnasios son la prueba máxima para cualquier entrenador Pokémon, debes estar preparado

Medallas Pokémon



Obtendrás medallas al completar ciertos retos.

Si bien el buscar y atrapar todos los Pokémon para completar el Pokédex resulta muy divertido, la realidad es que no es la mejor parte de esta aventura, eso viene con los gimnasios Pokémon.

Una vez que has alcanzado el nivel 5, se te permite entrar a los gimnasios. Estos están ejemplificados en el mapa como grandes torres con un Pokémon en lo más alto, aunque en realidad, pueden tener varios niveles.

A diferencia de la serie principal, aquí los gimnasios no dan medalles ni son controlados por un líder en especial, al contrario, aqui los líderes seremos nosotros, y es eso justamente lo que vuelve tan interesante este punto.

Si tienes Pokémon que consideres fuertes y listos para el reto de los gimnasios, es momento de la batalla.

Si piensas que aquí **Pokémon GO** entra en una batalla de turnos como en todo buen RPG, estás equivocado, lo que veremos será una pelea directa, sin turnos ni pausas, en la que atacarás cada vez que toques la pantalla, así que mientras más rápido lo hagas, mejor.

Puedes usar hasta seis Pokémon para enfrentar el gimnasio, pero por cada líder, sólo enfrentarás a un Pokémon. De entrada pareces tener ventaja, pero créenos, no es así.

Si no eres capaz de derrotar a todos los líderes del gimnasio, puedes volver a intentarlo, comenzando con el último entrenador que hayas enfrentado. Esto vuelve la experiencia dinámica y evita frustraciones en los jugadores.

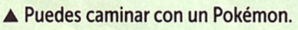
Cuando logras derrotar a todo el gimnasio, este queda sin un líder, momento que debes aprovechar para colocar a tu mejor Pokémon y volverte tú el líder a vencer.

El tiempo que durará tu Pokémon como líder es completamente variable. Puede durar sólo un par de minutos o algunos días, todo dependerá de lo concurrida que sea la zona.

Por ejemplo, si estás en un centro comercial, lo más seguro es que al dar la vuelta ya hayas sido derrotado, mientras que en lugares apartados, dure mucho más.

Un punto importante de los gimnasios, es que pueden ser atacados por varios jugadores a la vez, lo cual facilita el derrotar a los líderes, aunque por otro lado, la competencia por colocar a un nuevo Pokémon al terminar la pelea, se vuelve un duelo de velocidad.




▲ Puedes caminar con un Pokémon.



▲ Al cumplir la meta, recibes un dulce.



▲ Para ganar, debes caminar, y mucho.

Además de los gimnasios, existe otra estructura recurrente en los mapas, las Poképaradas.

Estos lugares son sumamente importantes, si no pasas por ellos, estás perdido como entrenador.

Debemos recordar que **Pokémon GO** es un juego *Free to Play*, es decir, puedes pagar para obtener algunos ítems de forma inmediata sin esperar.

Pero claro, la mejor manera de obtener los ítems es jugando, no pagando con el dinero real.

Para esto nos sirven las Poképaradas, nos proveerán de todos los ítems que tengamos habilitados hasta ese momento de forma gratuita.

Podremos encontrar Pokéballs, pociones, frutas, pero sólo las que nuestro niver permita.

Al aumentar de nivel, nos darán mejores Pokéballs, además de otros objetos que son útiles, sobre todo cuando comenzamos a ir a los gimnasios.

Al ser derrotados, nuestros Pokémon aparecen debilitados completamente, así que debemos recuperar su energía con pociones, y sólo se obtienen de dos formas, pagando por ellas, o pasando por las Poképaradas, así que tú decides qué forma prefieres.

Poderosos

Grandes titanes

El nivel de un Pokémon no depende del tuyo, es independiente, y puedes encontrarlos en cualquier momento, así que debes estar preparado.




POKéMON
RUMBLE
WORLD
TM
new NINTENDO 3DS XL
NUEVO NEGRO
NUEVO ROJO
¡DISPONIBLE YA!

Nintendo®


NINTENDO 3DS™

Únete a tu equipo

Son tres las opciones que tienes para ser parte de una agrupación

Instinct

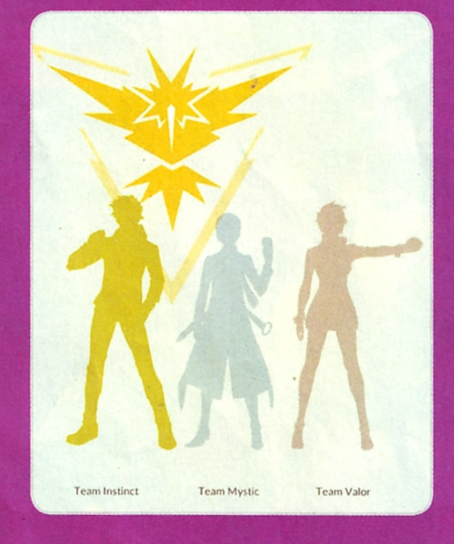
Este equipo está representado por **Zapdos**, una de las Aves Legendarias. Su color es el amarillo, y su líder es **Spark**, un joven bastante alegre que te asegura ser la mejor opción del juego, aunque claro, esto lo debes decidir solo.

Sabiduría

Están representados por Articuno, la gran Ave de Hielo del juego original. Su líder es **Blanche**, y se ha confirmado que son hasta la fecha, el equipo que más eligen los jugadores de **Pokémon GO**, aunque esto no debe influirte para nada.

Valor

La líder de este equipo es **Candela**, quien sólo quiere Pokémon de gran fuerza en su equipo. En su emblema tienen al Pokémon Legendario **Moltres**, el Ave de Fuego. No se ha comentado hasta el momento, si en el futuro influirá el equipo que elegimos.



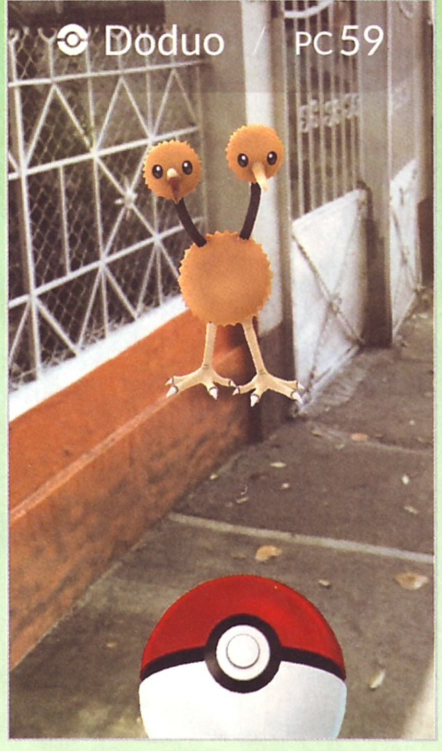


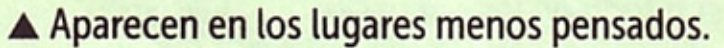


Spark

Blanche

Candela




▲ Aparecen en los lugares menos pensados.



▲ Puedes ver al líder del gimnasio antes de llegar.



▲ Conviértete en el líder de tu colonia.

El equipo al que decidas pertenecer, no podrás cambiarlo jamás, así que debes pensarlo muy bien antes de aceptar.

Realmente pasa más por las preferencias hacia los **Pokémon Legendarios,** que a los entrenadores que los representan, así que elige sin miedo, que lo fuerte viene después.

Cuando pases cerca de un gimnasio, este tendrá uno de los tres colores que representan a los distintos equipos, lo cual te hará saber quién tiene control de la zona, porque justamente ese es el objetivo de haber seleccionado un equipo, ganar más gimnasios para el color que representas.

¿Recuerdas lo que te comentamos de atacar un gimnasio en equipo? Pues es justo aquí cuando vale la pena hacerlo, cuando estás con compañeros que representan el mismo bando.

De este modo pueden dejar cada uno a un Pokémon para que custodie el gimnasio. El que tenga el poder de combate más alto, será el que se coloque justo en la punta, mientras el resto se irían acomodando justo de la misma forma, dependiendo de su poder en las batallas.

Mientras más Pokémon haya custodiando, es obvio que será más complicado tomar el gimnasio, así que siempre debes dejar al Pokémon más fuerte que tengas. De este modo tus posibilidades de acumular victorias aumentan, y claro, con esto la fuerza del gimnasio también, obligando a los retadores a derrotarlos en más de una ocasión hasta dejar en cero los puntos del gimnasio. Así que ya lo sabes, nunca dejes aún **Ratatta** o a un **Pidgey** como líder de tu gimnasio favorito.

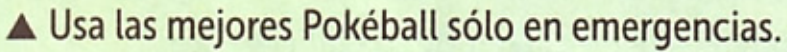
Debes respetar tus colores y lo más importante... hacer que los demás lo hagan

Tipos de Pokéball

Existen muchas en el juego, pero las obtendrás dependiendo de tu nivel







▲ Usa las mejores Pokéball sólo en emergencias.



▲ Las sombras representan los nuevos Pokémon.



▲ Pelea con todo en los gimnasios.

Lo más importante en este juego, es tener Pokémon fuertes. Sí, también puedes reunir el Pokédex, pero para batallas, el reto es tener a los mejores.

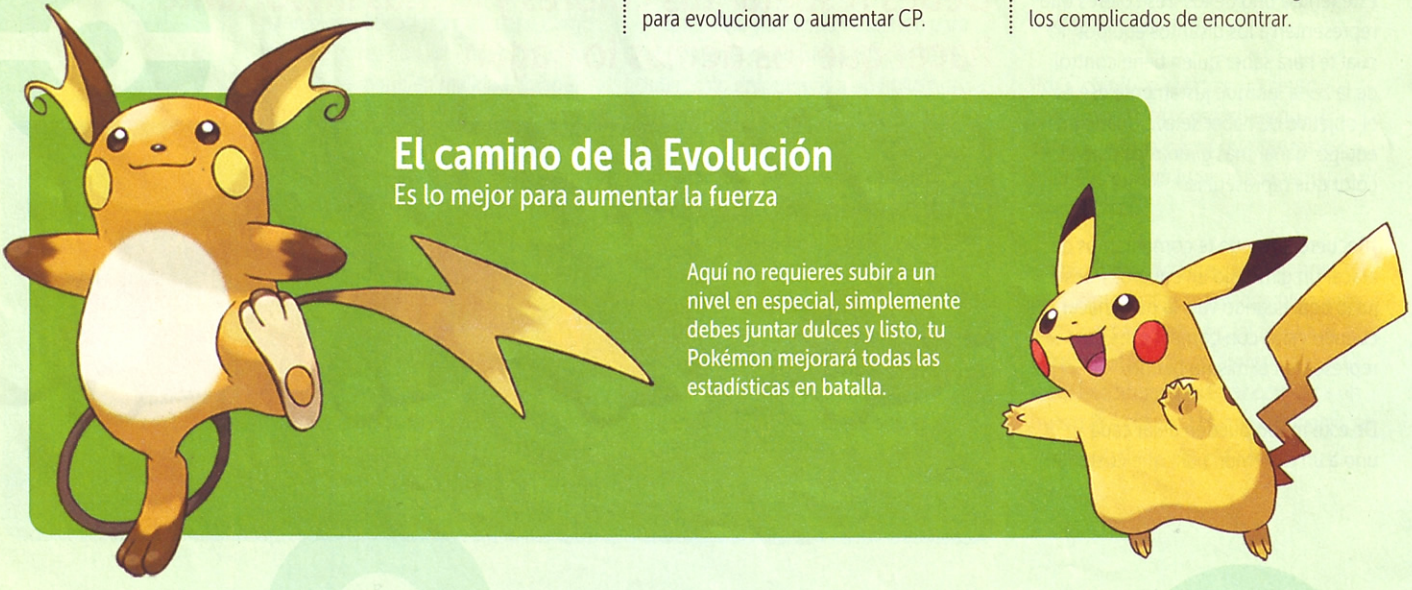
Hay dos formas de poder lograr esto. La primera y más complicada, es que el destino te permita atrapar un Pokémon con buenas habilidades y alto nivel de poder, lo cual aunque puede pasar, no es tan común como parece. Es por eso que la segunda opción es la ideal para el entrenamiento.

Cuando tengas un Pokémon que consideres fuerte, puedes subirlo de nivel al darle dulces combinados con los famosos polvos estelares.

Los polvos te los dan cuando atrapas a cualquier Pokémon, así que en el momento en que los necesites, puedes simplemente atrapar un Pokémon de bajo nivel y listo, en un día puedes reunir los que necesitas para subir de nivel a los importantes de tu equipo. En donde la cosa cambia, es en los dulces para evolucionar o aumentar CP.

Cada Pokémon tiene su tipo de dulce, es decir, aunque tengas 1000 dulces de **Caterpie**, no puedes usarlos para modificar a un **Charmander**.

¿Cómo obtienes estos dulces? Pues bien, se obtienen de dos modos principales (aunque ya hay un tercero del que hablaremos más adelante). Por cada Pokémon que atrapes del mismo tipo, recibirás tres dulces, esto suena sencillo, y lo es, pero cambia si los dulces que necesitas son de alguno de los complicados de encontrar.



El camino de la Evolución

Es lo mejor para aumentar la fuerza

Aquí no requieres subir a un nivel en especial, simplemente debes juntar dulces y listo, tu Pokémon mejorará todas las estadísticas en batalla.

El ciclo sin fin
Todos los Pokémon deben evolucionar

CP550
Charmeleon
HP 62 / 62
17.79 kg Fire 1.12 m
EVOLUTION SHARDS

CP928
Charizard
HP 81 / 81
10.89 kg Fire | Flying 1.73 m
WING ATTACK 6
Flying
FIRE BLAST 60

Si quieres tener la versión más fuerte de tu Pokémon, debes evolucionarlos sin duda, de otro modo, su poder estará desperdiciado por completo.

La segunda forma de obtener dulces, es mandando a los Pokémon del mismo tipo que tengamos con el **Profesor Willow**, a su laboratorio.

Los cuidará y les dará un buen hogar, pero lo que nos interesa es que por cada uno, nos dará otro dulce.

Hay Pokémon que necesitan más dulces que otros para evolucionar, por ejemplo, **Bulbasaur** necesita tan sólo de 25 de estos caramelos, pero **Magikarp** requiere de 400 y no es tan común que aparezca, así que imagina el trabajo que representa evolucionarlo.

Por otro lado, debes tomar en cuenta que en cualquier momento te puede aparecer un Pokémon más fuerte que el que estabas usando. En esas ocasiones, además de morirte de la frustración, lo que debes hacer, si es que requieres aún subir de nivel a tus criaturas, es mandarlo con el **Profesor Willow**, porque a pesar de que también tenga un buen nivel, no sirve de mucho tener Pokémon repetidos.

Para que tengas una buena idea de lo que tu Pokémon puede conseguir en cuanto a fuerza, lo que tienes que hacer es llamar al líder de tu equipo desde el menú de Pokémon para que este lo analice y te diga si es bueno o no.

Esta es una de las nuevas opciones con las que cuenta el juego, ya que en un inicio todo era a ciegas.

De este modo, puedes saber si tu Pokémon es bueno en ataque o defensa, y a partir de ese dato, tomar la decisión de entrenarlo o mejor dejarlo en libertad, a cambio de un dulce. Esa es la ley en este juego.

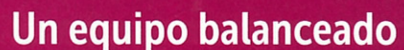
Debes tener cuidado al evolucionar a tus Pokémon, ya que si te quivocas al momento de elegir a la criatura que querías, no hay marcha atrás, aunque cierres la aplicación, el proceso no se detiene, y cuando vuelvas, tendrás a un Pokémon evolucionado de muy bajo nivel. Esto ya nos ocurrió, así que ten mucho cuidado.

El camino para tener al Pokémon perfecto es largo, pero muy divertido

¿Las juntarás todas?
Emblemas de poder

Con estos emblemas dejas claro los logros que has tenido en el juego, desde caminar cierta cantidad de Kilometros, hasta gimnasios derrotados.





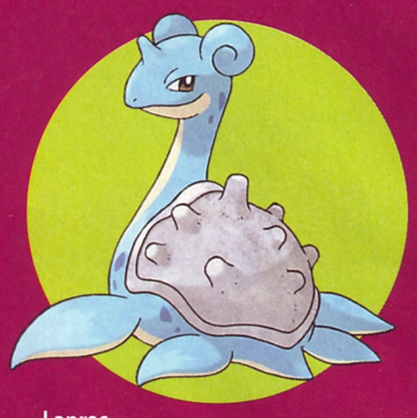
Un equipo balanceado
Para todo tipo de reto



Snorlax
Bien entrenado, puede superar los 2000 puntos de CP.



Arcanine
Debido a su fuerza y elemento, se vuelve usual en todos los gimnasios.



Lapras
No sólo tiene fuerza, también cuenta con una gran cantidad de HP.



Dragonite
El dragón más poderoso del juego, sus ataques restan muchos HP.



Vaporeon
De los Pokémon más rápidos del juego, cuenta con buenos ataques.



Charizard
Su poder de ataque compensa la cantidad de HP que tiene.



▲ Muchos lo ven como un dulce o polvos estelares gratis.

Otro aspecto importante del juego, son los huevos de Pokémon. En las Poképaradas puedes obtenerlos de forma aleatoria.

Obviamente, dentro tienen un Pokémon, y para poder conocerlo, necesitas recorrer cierta distancia caminando con ellos en la incubadora.

Dependiendo la distancia que te pidan, el Pokémon será más raro. Así que si te dan un huevo que sólo te pide 2 km de recorrido, mejor no te hagas muchas ilusiones y piensa que tendrás un dulce extra cuando salga del cascarón.

Los mejores huevos son los que te piden 5 km y 10 km, aunque claro, también es complicado que los obtengas de forma seguida.

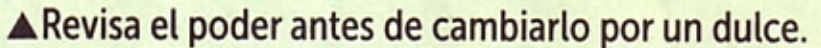
El juego detecta la velocidad a la que estás avanzando en el mapa, y aparece un letrero cuando "piensa" que vas conduciendo, pero puedes asegurar que eres pasajero.

Te lo comentamos porque los huevos no van a romperse si usas transporte para tus recorridos. Pero lo que sí puedes hacer, es intentarlo cuando el avance es lento.

Nosotros lo hemos probado y aunque no te respeta de forma exacta los kilómetros recorridos, si te aumenta varios para que los huevos por fin muestren su contenido.

Un buen consejo es usar parques para esto. Al ser una gran zona en la que no están registrados caminos dentro, no se puede registrar tu avance, así que en estos lugares, si usas una bicicleta, puedes eclosionar huevos de forma rápida. Sin duda un gran cambio a la crianza Pokémon, que por fin deja en paz a **Ditto** para realizar las cruzas de estas criaturas.




▲Revisa el poder antes de cambiarlo por un dulce.



▲ La mejor forma de subir de nivel.



▲ Antes de pelear, planea estrategias.

No te preocupes por los polvos estelares, aunque tengas pocos, los puedes obtener muy rápido

Al lanzar una Pokéball, atrapas al Pokémon y obtienes puntos de experiencia... eso todo el mundo lo sabe, pero lo que pocos han notado, es que puedes obtener puntos extras en esta monótona acción.

Cuando tengas el dedo sobre la Pokéball, gírala, con esto aparecerá un brillo especial en la bola, ahora, al lanzarla, tienes que calcular una curva extra hacia el lado al que la giraste.

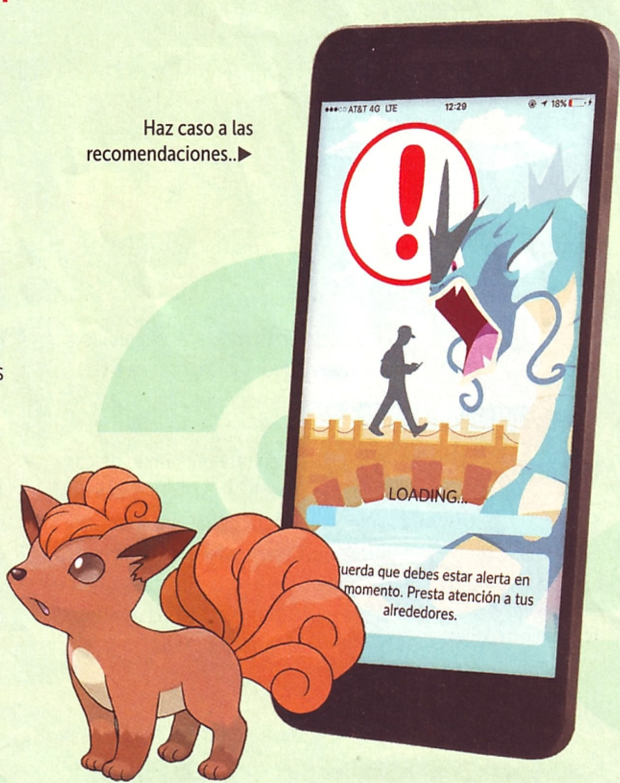
Si lo haces bien, recibirás puntos extra por ser una bola curva. De este modo puedes ganar puntos de experiencia extra que te harán mucha falta cuando comiences a superar tus primeros gimnasios. Al comienzo es difícil calcular la trayectoria, concéntrate.

Ya comentamos que **Vaporeon** es uno de los Pokémon más fuertes que puedes tener en el juego, pero del mismo modo lo son **Jolteon** y **Flareon**.

Así que es prácticamente una obligación el tener a más de un **Eevee** entre tus Pokémon. Ya lo sabes, tienes que mandar con **Willow** a los más débiles para que tengas más posibilidades de que en la evolución tus Pokémon tengan un poder devastador.

Si te encuentras capturando Pokémon para subir de nivel, es necesario que antes de comenzar, mires tu mochila, para que elimines espacio que no vas a usar, tanto para Pokémon como para ítems, no es necesario comprar espacio extra, el *default* es suficiente.

Haz caso a las recomendaciones..▶



Tienda oficial

Todo lo que un maestro Pokémon necesita



Incienso
Atrae Pokémon a ti por 30 minutos.



Poción
Restaura una pequeña parte de HP.



Super Poción
Restaura una gran parte de HP.



Hiper Poción
Restaura casi en su totalidad los HP.



Max Poción
Restaura en su totalidad los HP.



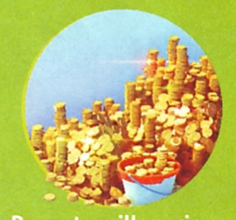
Revivir
Revive a un Pokémon derrotado en batalla.



Frutas
Aumentan las posibilidades de captura.



Moneda
Las necesitas para compra en la tienda.



Paquete millonario
Puedes comprar (dinero real) muchas monedas.



Compra moderada
Si lo decides, compra sólo unas cuantas.



Mochila
Aquí guardas ítems y todos tus Pokémon.



Huevo Suerte
Duplica tu experiencia por 30 minutos.



Cámara
Puedes tomar fotos de los Pokémon salvajes.



Módulo Cebo
Atrae Pokémon a Poképarada.



Incubadora
Indispensable para eclosionar huevos.

No es necesario que compres estos ítems, puedes obtenerlos gratis, pero al final, tú decides



✓ 94 GENGAR

▲ Marca en el póster los Pokémon que tengas en tu poder.

El espacio en tu mochila es limitado, y aunque puedes comprar una más grande, no es necesario hacerlo.

El truco está en tener un límite de cada ítem en tu mochila. Cuando comienzan a darte nuevas Pokéball, las normales puedes dejarlas de lado, al igual que las frutas, que en muchos casos, sólo acumulan espacio, y son las primeras que te recomendamos tirar.

Quédate sólo con 20, no más de esas, ya que te quitan espacio que puedes emplear en otros ítems más importantes como las pociones o las Pokéball.

Te recomendamos que los Cebos sólo los utilices en momentos de desesperación total, ya que en la mayoría de parques y centros comerciales, siempre encontrarás varios activos al mismo tiempo.

Las Poképaradas se regeneran después de cinco minutos, así que no debes preocuparte mucho por la falta de Pokéball, son el ítem que más encontrarás en las Poképaradas.

Al final, todos son libres de comprar lo que crean necesitar para cumplir su objetivo, pero si eres un jugador constante, no requieres gastar ni una sola moneda.



amiibo
Pilotea naves interplanetarias en combates aéreos de alto octanaje
Identifica objetivos en tu televisor y dispárales con el control Wii U GamePad
Pilotea una variedad de vehículos en la tierra y en el aire
STAR FOX ZERO
零
¡DISPONIBLE YA!
INCLUYE EL JUEGO STAR FOX GUARD
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
Texto del juego en español.
El juego y la consola se venden por separado.
© 2016 Nintendo. Star Fox and Wii U are trademarks of Nintendo.
Nintendo
SOLO PARA Wii U





▲ Si quieres un **Bulbasaur**, debes ir a un parque

Captura a placer



En estas Poképaradas, llegarán solos los Pokémon.

Son muchas las curiosidades que se han dado desde el lanzamiento de este juego, pero lo más sorprendente es que no todas tienen que ver con el título como tal, sino lo que ha ocasionado.

Te vamos a comentar algunas de las más impactantes o graciosas. Comencemos con lo que ha ocurrido en los trabajos y escuelas.

La fiebre es tal que sin importar el lugar, los jugadores quiere seguir capturando Pokémon, sobre todo si tienen algúna estación cerca. Esto ha ocasionado que tanto maestros como jefes, tomen medidas como el despojar de los teléfonos a todos los jugadores antes de que inicien con sus labores. Esto suena normal en la escuela, pero ¿en los trabajos? sin duda un fenómeno.

Otra de las historias más comentadas y que en un inicio se pensó que era falsa, tiene que ver con **Articuno**.

El famoso **Pokémon Legendario** apaeció de la nada en la cuenta de un jugador que como era de esperarse, comenzó a presumirlo en redes sociales, lo que ocasionó que el rumor llegara a Niantic, quienes de inmediato tomaron medidas para solucionarlo.

¿Qué hicieron? Fácil, retirarlo de la cuenta del jugador. Comentaron que había sido un error y que en este momento no era posible que lo tuviera ningún entrenador.

Otra curiosidad son los bloqueos de las cuentas de varios entrenadores, que al registrar muchos puntos de experiencia en un sólo día, Niantic bloquéo al considerarlas tramposas.

En algunos casos, no hicieron trampa, y los entrenadores pudieron recuperar sus cuentas con todo loque habían logrado, pero esto deja claro el tiempo que le dedica la gente, lo cual nos lleva a otra curiosidad más, o en este caso, un récord.

Pokémon GO es la Aplicacción móvil más descargada y utilizada de la historia, superando a Facebook, Twitter, Instagram y Snapchat.

¿Se mantendrá en la cima? Es difícil debido a muchos factores, pero lo que estamos viviendo, es muy complicado que se pueda volver a ver a corto plazo, casi imposible.

¿Te ha ocurrido algo especial con Pokémon GO? Seguro has descubierto decenas de nuevos lugares

¡Colecciónalos!
Existen muchos objetos de colección de la franquicia

Estas figuras están disponibles en la tienda oficial de **Pokémon**, y claro, son una edición limitada.

Los **Pikachu** con disfraz son de los más pedidos por los fans.

¿Te agrada esta playera? Conmemora los 20 años de **Pokémon**.

Ya hay peluches de los nuevos **Pokémon** especiales.

Pokémon no es un fenómeno de los últimos meses, lo ha sido durante 20 años, desde su lanzamiento, y ha dado paso a decenas de objetos de colección que todo fan desea tener.

Lo más importante ha sido el anime y las películas. Están tan bien planeadas que mucha gente llegó a pensar que el juego surgió a partir del anime, pero no, todos sabemos que fue al revés.

En cuanto a las películas, ha salido una por año, siempre con excelentes historias y personajes. Las primeras tres aparecieron en los cines de muchos países en América Latina, pero después sin una razón aparente, comenzaron a llegar sólo en DVD o Blu-Ray, pero en Japón se muestran en cines.

Otros objetos interesantes han sido el **Pokémon Pikachu** y el **Pokéwalker**, objetos que te ayudaban a criar a tus Pokémon fuera de la pantalla de tu portátil, lo cua era muy útil. No podemos dejar de mencionar los juegos alternos de la serie, que han sido bastantes, desde juegos de carreras, *puzzle*, RPG, aventura, y recientemente, peleas, aunque claro, las estrellas siguen siendo los que representan cambios de generación, como las versiones **Sun** y **Moon**, que llegarán a Nintendo 3DS el 18 de noviembre.

¡Al cine!
Para el recuerdo

Estas fueron las primeras tres cintas de la serie, que hace unos cuantos meses, aparecieron por primera vez en Blu-ray, es decir, en HD.



El cambio seguirá presente en Pokémon GO





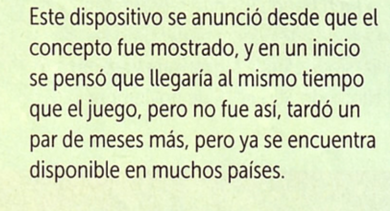
Pokémon GO Plus puedes usarlo como una pulsera. Sin duda esta será la forma más común de verlo, debido a lo rápido que podemos interactuar.



Si deseeas puedes colocarlo en tu camisa, o bien, en la mochila que usas para la escuela o trabajo; tú decides.

Pokémon GO Plus

Atrápalos sin tener que usar el teléfono



Este dispositivo se anunció desde que el concepto fue mostrado, y en un inicio se pensó que llegaría al mismo tiempo que el juego, pero no fue así, tardó un par de meses más, pero ya se encuentra disponible en muchos países.



▲ Puede evolucionar en tres Pokémon diferentes.

¿Para qué funciona este aditamento? Pues bien, **Pokémon GO Plus** permite que interactúes con Pokémon y Poképaradas sin necesidad de sacar tu teléfono de la bolsa.

Al momento de pasar por una Poképarada, el dispositivo comenzará a vibrar y se encenderá una luz.

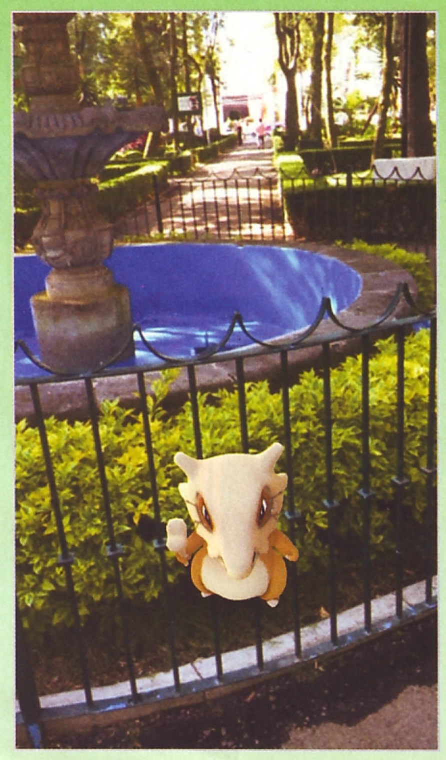
En ese momento debes saber que al presionar el botón del dispositivo, tomarás los ítems de la Poképarada.

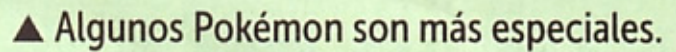
Lo mismo pasará con los Pokémon que te encuentres. Sabemos que no siempre se puede sacar el teléfono, ya sea porque te encuentras en un lugar que no conoces, o bien, tienes las manos ocupadas en otra labor.

Es por esto que **Pokémon GO Plus** se volverá muy útil. También encenderá la luz de la pulsera para indicarte que has encontrado un Pokémon, y claro, al presionar el botón, lo vas a atrapar, o al menos a intentarlo. El mismo dispositivo será el que te indique si lo conseguiste o si te quedaste cerca.

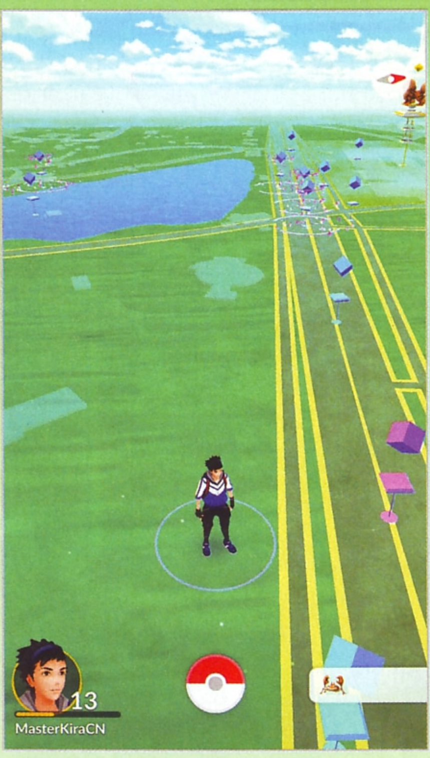
La comunicación con el teléfono es mediante Bluetooth, así que debes considerar un consumo extra de la batería del teléfono.

Resulta muy cómodo utilizarlo, sobre todo cuando ya tienes un buen nivel en el juego y sólo quieres aumentar tu colección de dulces o de polvos estelares, pero si quieres atrapar algunos Pokémon nuevos, no es tan recomendable usarlo.





▲ Algunos Pokémon son más especiales.



▲ Debes visitar lugares distintos.



▲ El mapa cambia durante la noche.

El único "pero", que le podemos poner a este dispositivo, es que no te funciona para atrapar Pokémon nuevos.

Es decir, si estás de viaje o saliste a caminar a un parque nuevo y piensas que usando **Pokémon Go Plus** podrás atrapar a las nuevas criaturas que te salgan, estás equivocado.

Pokémon Go Plus trabaja en conjunto con el Pokédex, es decir, sólo te alertará de los Pokémon que ya tengas en tu poder, pero si aparece uno nuevo, simplemente no te enterarás.

Sería el único aspecto que le vemos a esta pulsera, por lo demás, es realmente útil, sobre todo cuando ya conoces la zona y simplemente quieres reunir ítems para tener tu mochila completa en todo momento.

No dudamos que en futuras acualizaciones se puedan agregar otras funciones, como incluso avisarnos cuando nos han quitado el trono de un gimnasio o si aparece otro entrenador.

No debemos pensar que al tener sólo un botón las funciones están limitadas, ya que dependiendo del tipo de vibración o de la cantidad de veces seguidas que presionemos el botón, podemos tener diferentes acciones.

Otro aspecto que debemos dejar claro, es que no es necesario para disfrutar de la experiencia del juego, al contrario, creemos que se trata de un buen extra que funciona para los jugadores que tienen un mayor nivel, ya que si estás comenzando, como ya comentamos, no podrás atrapar a ningún Pokémon, sólo tomas los ítems.

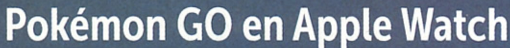
Así que si piensas adquirir uno de estos dispositivos, ten en mente que ya debes poseer algunas horas jugando para que verdaderamente lo puedas aprovechar como esperas, de lo contrario, lo vas a guardar un buen rato antes de que comiences a usarlo.

Sigue tu camino Pokémon sin usar la pantalla de tu teléfono

Cura a tus Pokémon heridos.▶



Pokémon GO en Apple Watch



La sorpresa de Nintendo y Apple

Funcionará de forma similar a la de **Pokémon GO Plus**, pero claro, con pantalla a color.

Ahora sí podrás sacarle todo el provecho a tu Apple Watch, mientras capturas Pokémon

El anuncio fue muy sorpresivo (no tanto como **Super Mario Run**, pero este es tema para otro momento).

Todo mundo esperaba ver el anuncio del nuevo Apple Watch, una de las estrellas en cuanto a productos de Apple, pero no imaginaron que aparciera en el escenario junto a **Pokémon GO**.

El juego trabajará de forma normal a como lo haría en la pantalla de tu teléfono, pero claro, en un tamaño menor que, si bien no te permite apreciar todos los detalles, sí facilita bastante tu aventura.

¿Sustituye a **Pokémon GO Plus**? Definitivamente. En este momento en el que no ofrece muchas funciones, el usar un Apple Watch mejora demasiado la experiencia de juego.

Por otro lado, al igual que **Pokémon GO Plus**, no requieres de uno para divertirte, la experiencia completa viene en el juego, así que lo único que te podemos aconsejar, es usarlo en caso de que cuentes con uno.



Mewtwo
¿Cuando aparecerá?

Esta será una de las cartas especiales de Nintendo para revivir el concepto en el momento que ellos consideren a bajado su ritmo, no tenemos duda.

¡LA ARMADURA MÁS DURA!

amiibo

¡DISPONIBLE YA!

Kirby
Planet Robobot

NUEVA serie Kirby™ amiibo

Cambia a poderosas modalidades

NUEVO ROJO

NUEVO NEGRO

new NINTENDO 3DS XL

TAMBIÉN EN ESPAÑOL



NINTENDO 3DS

▼ Una pelea entre el cielo y el infierno.

Shin Megami Tensei IV Apocalypse



• Compañía
Atlus
• Desarrollador
Atlus
• Categoría
RPG
• Jugadores
1
• Opinamos
Un gran RPG para Nintendo 3DS



Atlus no deja de sorprendernos. Sin duda es actualmente una de las mejores compañías desarrollando juegos RPG. No es ninguna sorpresa que sus juegos superen en ventas y calidad a la de otras empresas que tienen también sus años en esto, como Square Enix. Después del espectacular **Tokyo Mirage** Sessios para Wii U, ahora lanzan otro gran juego, pero para Nintendo 3DS. Se trata de una actualización de la que es considerada por muchos, su obra más ambiciosa en la consola portátil.

Shin Megami Tensei IV fue todo un suceso. Logró ventas asombrosas que sorprendieron a todo mundo, al grado de que las ediciones especiales de dicho título, son de las más caras que se pueden obtener actualmente para cualquier plataforma.

En esta nueva entrega, nos llevan a vivir una aventura diferente, mucho más intensa y hasta cierto punto, cruel.

¿Será que han superado a la serie Persona con este desarrollo?

◄ ¿Qué tal este enemigo?



▲ Debes leer todos los comentarios.

▼ Los demonios tienen puntos débiles.



No eres el héroe que todo el mundo esperaba, pero sí el que puede salvarlo de la destrucción total

Antes de comenzar, debemos dejar claro que los títulos de Atlus no son para todos los jugadores.

La dificultad de estos juegos sí pueden ser un impedimento para que los disfrutes si no estás acostumbrado a leer demasiado, además de que siempre están en inglés.

Con esto no queremos espantar a nadie, al contrario, lo que pretendemos es darte la magnitud exacta del reto para que puedas aceptarlo en conciencia.

Hablemos de la historia, que es mucho más madura de lo que crees. Todo inicia cuando un joven es atacado por un demonio, el enfrentamiento para nada es parejo y pierde la vida.

Pero claro, ahí no termina todo, ya que su alma firma un acuerdo con otro demonio para que lo vuelva a la vida, pero ahora debe cumplir algunos de los caprichos de su ayudante, aunque con mejores poderes que antes, gracias a que está fusionado con uno de los demonios más fuertes de todo el juego, es sensacional.

Debes recorrer las calles de Tokio para impedir la invasión de los demonios, no vas a estar solo, poco a poco se unirán a tu equipo varias personas con intereses similares, y claro, también varios demonios que podrás enfrentar contra los invasores.

En este sentido, la mecánica de juego respeta en su totalidad lo que hemos visto anteriormente en la serie, pero se agregan algunos elementos en los combates para volverlos más interesantes y estratégicos, lo cual agradecemos bastante.



▲ ¿Jugaste la versión previa en N3DS?

Enfrenta a los dioses

Deidades de otro mundo que debes derrotar o conquistar



Lucifer
El ángel caído que debes enfrentar en esta obra. Todo un dolor de cabeza.



Dagda
Él es el demonio que re regresa a la vida, por lo cual te exige le ayudes en sus planes.



Napaea
Una de las hadas más carismáticas del juego, siempre tiene algo qué decir para el equipo.



Merkabah
Representa una fusión de arcángeles, por lo tanto su poder es realmente asombroso.



▲ El juego cuenta con hermosos cinemas.



▲ Se presentan demonios nuevos.

En las series RPG de Atlus, siempre se ha manejado un sistema de turnos, que formaría parte del modelo tradicional del género, pero también han buscado la forma de refrescarlo.

En este juego, la parte estratégica y novedosa viene en los elementos que usas para atarcar.

Todos los enemigos y personajes, son débiles a un tipo de elemento. Estos pueden ser, electricidad, fuego, hielo, viento. En fin, hay muchos más, pero estos son los más representativos.

Cuando logras conectar a un enemigo con un poder al que sea débil, no sólo le vas a restar más energía, sino que ganarás un turno extra de ataque, lo que te puede permitir terminar de una vez por todas el combate, o bien, recuperarte de una buena desventaja.

Por lo anterior es muy importante que conozcas los movimientos de tus enemigos y de tu *party*.

Cuando sepas que vas a estar en desventaja, puedes bloquear los ataques de magia de los enemigos, previniendo con esto las debilidades, centrando el combate en los ataques físicos, que también tienen sus contratiempos, ya que muchos seres tienen un cuerpo tan duro que al golpearlos, también sufrirás daño.

Como puedes darte una idea, el juego es sumamente estratégico, tienes que acomodar muy bien a tu equipo antes de los combates para no pasar malos momentos, y sobre todo, subir de nivel antes de los jefes.

Es muy común que en estas obras, como no tenemos muchos problemas al inicio, no busquemos tiempo para "levelear", pero es muy importante que lo hagas, de este modo llegarás preparado para cualquier reto, además de que evitarás quedar "atorado" en una zona en la que te sea imposible subir de nivel y entonces sí, la única opción sea comenzar de cero.

Los héroes del cuento
Toda la esperanza en sus hombros



Hallelujah
Un personaje con más misterios que virtudes, pero igualmente valioso para el final del juego.



Asahi
La mejor amiga de **Nanashi**, siempre tiene el ánimo a tope y te ayudará en todo momento.



Nozomi
Con extraños poderes, representa el *fan service* del juego. No lo niegues, será tu favorita.



Nanashi
A pesar de su juventud, representa la esperanza de un mundo aterrorizado por demonios.

Una de las joyas que llegarán en esta parte final del año para Nintendo 3DS, será un clásico de la consola

El juego cuenta con una gran cantidad de DLC, pero contrario a lo que suele pasar en estas obras, no es para completar la aventura, sino para mejorar la experiencia dependiendo del tipo de jugador.

Muchos de ellos son gratuitos, pero algunos otros requerirán de un pago. Puedes obtener desde atuendos hasta misiones para aumentar la cantidad de dinero que llevas de forma fácil.

Uno de los más útiles para los nuevos jugadores, es un DLC que te permite incrementar de forma rápida y sencilla tus puntos de nivel, evitando pasar largas horas jugando.

Insistimos, esto depende de cada tipo de personas, si no quieres gastar en los DLC, no te pierdes para nada de la experiencia completa del juego, al contrario, en cierto sentido, la vivirías de forma correcta.

Shin Megami Tensei IV Apocalypse es un extraordinario juego que no te puedes perder si eres fan de los RPG, te garantiza una centena de horas de grandes batallas y diálogos con carismáticos personajes.

Esperamos que el éxito de esta serie se mantenga y que pronto Atlus la lleve a una consola casera de Nintendo, ya que consideramos tiene todo el potencial para poder competir con la estrella del estudio, **Persona**.

Si te gustó **Tokyo Mirage Sessions**, este es un título que te va a encantar, pero esta vez, en cualquier lado.

Demonios míticos
Existen en la literatura

La mayoría de criaturas que veremos en el juego, son versiones de monstruos y demonios clásicos, tanto de la literatura como de la cultura popular japonesa, lo cual habla del gran trabajo detrás del título.



▼ Prepárate para sufrir como nunca.



Corpse Party

• Compañía
Xseed
• Desarrollador
Team GrisGris
• Categoría
Terror
• Jugadores
1
• Opinamos
Una gran entrega para no dormir por semanas



Cada día nos acercamos más a ese mes en que el suspenso y terror se siente en el ambiente, nos referimos a Día de Muertos o a Halloween, dependiendo el país en el que nos encontremos.

Se cree que estos días los difuntos regresan al mundo en un estado espiritual a compartir con los que aún estamos por aquí. Pues bien, sin duda es de las épocas que más disfrutan los amantes del terror, ya sea porque en el cine se estrenan las mejores películas de este tema o bien, porque podemos probar títulos como **Corpse Party**, una obra que llega a Nintendo 3DS, volviendo la experiencia no sólo más aterradora, sino más personal, al no poder compartirla de forma directa.

Estamos seguros que bajar por agua en las noches, no será opción después de jugarlo, lo cual habla muy bien del estilo que le han dado, ya que no se basa tanto en imágenes grotescas o en los clásicos monstruos apareciendo por sorpresas, va más allá de eso, busca un terror psicológico, en el todo el tiempo estemos angustiados e inseguros de nuestro entorno.



◄ ¿Podrás aguantar la presión?

▼ El juego que comienza todo.



▲ EL sufrimiento será demasiado.



No todos los juegos que parecen inocentes realmente lo son... algunos pueden hacernos sufrir un infierno

La historia del juego gira en torno a un grupo de estudiantes que realizan un hechizo para celebrar que una de sus amigas dejará el colegio, una situación que parece normal, incluso cotidiana en varios sitios, pero al final, nada salió como ellos esperaban.

Las cosas se salen de control y un terremoto sacude la escuela poco después de realizar el hechizo. Debido a esto, el grupo de amigos se separa y ahora se encuentran en una dimensión alterna, de la cual no saben nada, excepto que si vida está en peligro cada segundo que pasen en ella.

Es ahí donde comienza la búsqueda por tus compañeros a lo largo del colegio que ha aparecido.

Claro que esto no será sencillo, debido a que en esta dimensión se encuentran espíritus que intentarán aniquilarlos de diversas formas, y como es obvio, no cuentan con armas para defenderse, aunque por otro lado, también encontrarán otras personas, que fueron atrapadas ahí mucho tiempo antes que ellos, lo cual para nada es un punto a favor, al contrario, sólo complicará su estancia en dicha dimensión.

Edición especial
Sólo para coleccionistas



Además del juego, te puedes lllevar una figura de colección de las protagonistas, un gran extra.



▲ **Fragile Dreams**, otro juego publicado por Xseed.

Los protagonistas

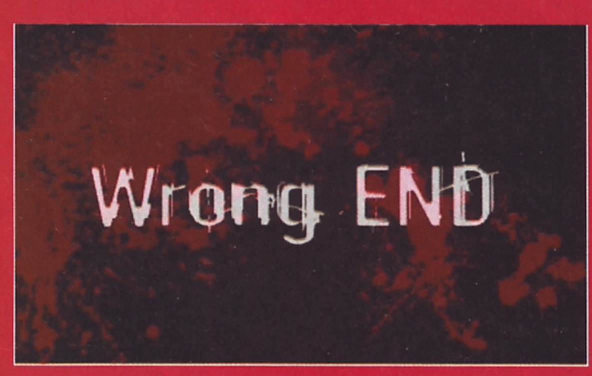
¿Cuántos lograrán escapar con vida?



¿Estás listo para vivir una aventura en la que la angustia y terror estarán presentes todo el tiempo?



▲ El argumento es extraordinario.



▲Cuidado al elegir un camino a seguir.

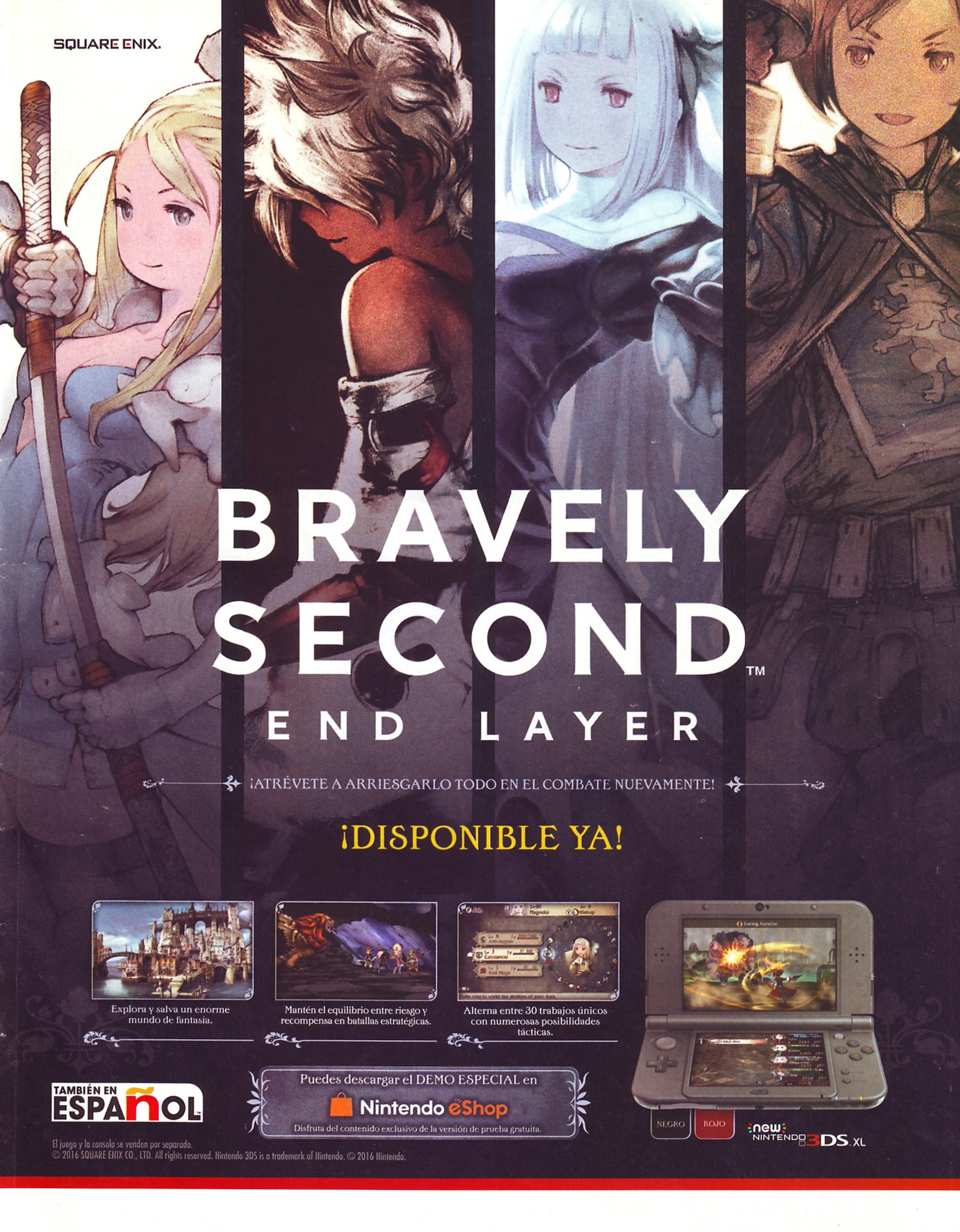
El *gameplay* es muy bueno, ya que mezcla aventura, con toques de RPG. Investigar es un punto clave. La atmósfera del juego es perfecta, porque te hace sentir ese terror y misterio en todo momento, aún a pesar de que los personajes puedan parecer como sacados de anime, esto no demerita ni hace que el foco de atención disminuya.

De igual manera la música y efectos de sonido son elementos que fueron diseñados a la perfección y están en cada momento durante el juego. Sonidos como al cerrar alguna puerta, o pasos cerca de ti serán constantes y harán que disfrutes mas la aventura, claro, si te gusta el terror, de otro modo vas a sufrir mucho, pero créenos, por alguna razón, te volverás adicto a este tipo de obras.

Esta versión llega junto a una edición especial llamada "Back to School Edition", la cual cuenta un par de figuras de los personajes y además el OST. Un paquete que bien vale la pena conseguir por su contenido extra de gran calidad.

Corpse Party es un juego excelente, bien pensado. Este género de terror es difícil, todos sus elementos deben moverse perfectamente para lograr transmitir miedo, es por eso que muchos han fracasado y de cierta forma, el estilo se haya perdido con el paso de los años.

Esto no pasa en esta obra. Un título más que logra plasmar y hacer evidente que no necesitas tener una consola de gran potencia, sino solo juegos bien realizados.


SQUARE ENIX.
BRAVELY SECOND™
END LAYER
¡ATRÉVETE A ARRIESGARLO TODO EN EL COMBATE NUEVAMENTE!
¡DISPONIBLE YA!
Explora y salva un enorme mundo de fantasía.
Mantén el equilibrio entre riesgo y recompensa en batallas estratégicas.
Alterna entre 30 trabajos únicos con numerosas posibilidades tácticas.
TAMBIÉN EN ESPAÑOL
Puedes descargar el DEMO ESPECIAL en
Nintendo eShop
Disfruta del contenido exclusivo de la versión de prueba gratuita.
NEGRO
ROJO
new NINTENDO 3DS XL
El juego y la consola se venden por separado.
© 2016 SQUARE ENIX CO., LTD. All rights reserved. Nintendo 3DS is a trademark of Nintendo. © 2016 Nintendo.



¡Atrápalos!

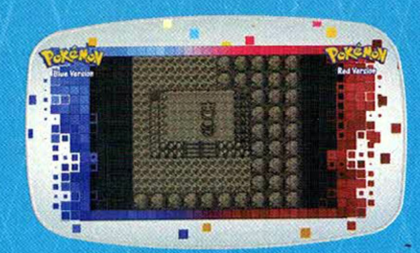




▲ Las peleas más intensas las vives en **Pokkén Tournament**.



▲ Te mostramos como entrenar a tu amiibo de **Pikachu** .



▲ Conoce los orígenes de la serie con nuestros videos.

RevistaCN

¡Suscríbete a nuestro canal!

Todo lo que necesitas saber acerca del gran fenómeno lo encontrarás en nuestro canal de Youtube. No dejes de visitarlo.



 revistaclubnintendo.com  RevistaCN  RevistaCN  RevistaCN

CLUB
Nintendo®
Revista Oficial

PAPER MARIO™
Color Splash



PAPER MARIO™

Color Splash